

Nye spilleregler 1.7.2016

Begeistring
Innsatsvilje
Respekt
Fair Play

Håndball for alle



Gjensidige 



Norges
Håndballforbund

Prosessen

1. 2013: New Rules Working Group

- Jürgen Scharoff, Hanspeter Knabenhans, Heiner Brand, Manfred Prause, Ramón Gallego.

2. IHF FORUM DEN-2014

- S. Olsson, T. Dujshebaev, G. Gudmundur, U. Wilbeck, M. Biegler, Heiner Brand, andre topptrenere.....
- J. Bonaventura (toppdommer), IHF-representanter og lagledere
- Media, eksperter på tv/markedsføring/nettverk

3. Feedback WCh BRA-RUS-2015

- Mer enn 200 kamper
- Positiv feedback fra trenere, dommere, tekniske delegater

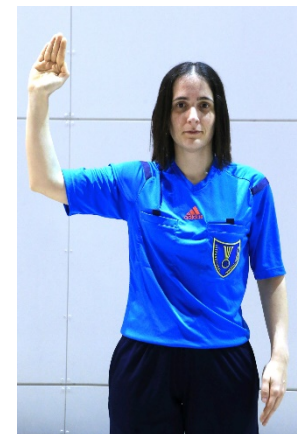
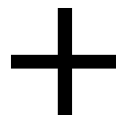
4. RIO-2016

Kjøreregler

- Reglene er vedtatt, det hjelper ikke å diskutere om de er gode eller dårlige
- Målet er å få felles løsninger som håndheves så likt som overhode mulig
- Spørsmål? Ikke vær redd for å stille dem. Når du har fått ordet, reis deg opp og snakk HØYT!

De fem nye reglene

1. Skadet spiller
2. Passivt spill
3. Siste 30 sekunder
4. Blått kort
5. Sju utespillere



1. Skadet spiller

Bakgrunn:

- Unødvendig medisinsk tilsyn på banen
- Ved behov..... for lang varighet
- Filming & «Hollywood»
- Taktiske pauser som påvirker rytmen i kampen
- Kommersielt, for lange pauser påvirker reklame, sendetid etc.

1. Skadet spiller

Instrukser til dommerne, regel 4.11, avsnitt 1:

- Hvis dommerne er sikre time-out og tegn 16
 - Lagleder kan ikke nekte å betre banen
 - *Hvis han gjør dette, progressiv bestrafning*
- Hvis ikke sikker, spør spilleren om han trenger legehjelp
 - Vær smart, ikke skap urettferdige situasjoner
- Men **usportslig opptreden er** likevel mulig for spillere og funksjonærer

1. Skadet spiller

- Medisinsk tilsyn på banen må skje raskest mulig
- Deretter må spilleren være utenfor spillebanen under sitt lags **tre** neste angrep
 - Hvis spilleren var i angrep, telles det som første angrep
 - Når starte og avslutte et angrep?
 - Angrep = ballbesittelse
 - Resterende antall angrep er også over ved slutten av hver halvdel av spilletiden
- Ansvar: Delegat/sekretæriat må notere og ha kontroll på dette
 - Spiller som kommer for tidlig innpå skal bedømmes som om han har gjort et feil innbytte

1. Skadet spiller

Unntak:

- Motstanderen er blitt bestraffet
- Når ballen treffer målvakt i hodet
- Hvis den skadede spilleren også får to minutters utvisning i samme situasjon, kan han komme inn på banen når straffen er over

Spesielle tilfeller:

- Spilleren kan betre banen når en omgang er slutt, også hvis kampen fortsetter med ekstraomganger

1. Skadet spiller

NHF-retningslinjer:

- Tenk fordel, er det nødvendig å stoppe et angrep?
- Vær tydelig i kommunikasjonen med spiller(e)/benk
- Flere spillere skadet, to personer per skadet spiller
- Delegater; eget notatark, samarbeid på bordet, kommunikasjon med benkene, NHF – eget «skadet-spiller»-kort?

2. Passivt spill

Ekspertene mener denne regelen er godt beskrevet, men ...:

- Dommerne bruker ikke de samme kriteriene,
- ... spesielt etter at forvarseltegnet er vist

Konklusjon:

Nødvendig med mer objektive kriterier.



2. Passivt spill

Grunnregelen er uendret, men:

- Etter forvarseltegn: Inntil seks pasninger på å få skudd på mål.
- Merk: Dommerne kan blåse før den sjuende pasningen er spilt.
- Hvis angripende lag får frikast eller innkast fortsetter tellingen. Det samme gjelder hvis et skudd blir blokkert av forsvarende lag.
- Ikke tillat det forsvarende laget å vise **økt aggressivitet** i slike øyeblikk. Heller ikke «normale» regelbrudd som gir stadige frikast. **Vær streng.**

2. Passivt spill



Et kast skal aldri måtte gjøres direkte:

- Hvis det skjer regelbrudd etter den sjette pasningen, før dommerne har blåst for passivt spill, skal det dømmes frikast for det angripende laget
- Da har det angripende laget **en ekstra pasning** på å fullføre angrepet ved å komme til skudd mot mål
- **Antall pasninger:** Dommerne er ansvarlige ut fra sin observasjon. Tolkingsregel, ergo; feil telling kan ikke lede til protest.

2. Passivt spill

- Etter seks pasninger blokkeres skuddet av forsvarer og angriperen får igjen ballen: da er én pasning mulig
 - *En pasning, skudd og igjen blokkering og ballen til angriper*
 - *Samme situasjon, én ekstra pasning er mulig*
- Etter at dommerne dømmer frikast eller innkast for angripende lag er én pasning til mulig.
 - *En pasning, skudd og igjen frikast eller innkast ...*
 - *... samme situasjon, én pasning til er mulig*
- **Utførelsen må aldri være et «tvunget» direkte skudd mot mål**

2. Passivt spill

Hvordan:

- Dommerne skal vise forvarselstegnet mens en spiller har ballen under kontroll

Eksempler:

- Angriper A5 til A9, men forsvarer B11 berører ballen, som går tilbake til angriperen. **Det teller som én pasning.**
- Angriper A5 til A9, men forsvarer B11 begår et regelbrudd så A9 ikke mottar ballen. **Det teller ikke som en pasning.**

2. Passivt spill

NHF-retningslinjer:

- Forvarselstegnet må vises med armen som er på siden til innbytterbenken
- Dommerne oppfordres til å aktivt kommunisere hvor mange pasninger som er spilt, spesielt ved avbrudd i spillet (fingertegn?)
- Det er kun banedommer som bør telle antall pasninger, måldommer må fortsatt ha fokus på aktiviteten rundt målfeltet. Av samme grunn er det derfor enda mer naturlig at banedommer nå blåser for passivt spill
- Sjuende pasning er sjuende pasning, uavhengig av hvor stor målsjanse angriperne har spilt seg fram til
- Oppmerksomme på forsvarere som bevisst lager frikast.

3. Siste minutt →→→ Siste 30 sekunder

Bakgrunn:

Den forrige regelendringen i 2010 var bare delvis suksessfull. Vi ser fortsatt grove forseelser som gjør at et lag vinner kampen, uavhengig av det faktum at den feilende spilleren må stå over en kamp.

I tillegg, en periode på et minutt sees på som for lang for denne regelen (i løpet av et minutt kan man score flere mål).



3. Siste minutt →→→ Siste 30 sekunder

Overenskomst:

- «Siste minutt» gjøres om til «siste 30 sekunder»
- Forseelsen må skje innenfor de siste 30 sekundene
 - Når forseelsen skjer på **59:28**, men tiden ikke blir stoppet før **59:31**, kan ikke den nye regelen komme til anvendelse.
- Regelen er gyldig på slutten av ordinær tid og mot slutten av andre- og fjerde ekstraomgang. Det vil si:
 - 59:30 – 60:00**
 - 69:30 – 70:00**
 - 79:30 – 80:00**

3. Siste minutt →→→ Siste 30 sekunder

Regelendring (8.10c):

- Termen «siste minutt» erstattes av «siste 30 sekunder»

Forseelse under regel 8:10c (ballen ute av spill):

8:5: Diskvalifikasjon (rødt kort) og (særnorsk regel) anmerkning på kampkortet + sjumeterkast til motstanderlaget.

8:6 Diskvalifikasjon (rødt kort) og rapport (blått kort) + sjumeterkast til motstanderlaget.

- 8:10c er også gjeldene for alle former for hindringer av kast. Som i den «gamle» regelen gjelder dette eksempelvis å holde kasteren, kaste ballen bort etc. (se dog NHF-retningslinjer)
- 8:10c gjelder også hvis årsaken til avbruddet er **usportslig opptreden i innbytterrommet** eller **et feil innbytte**.

3. Siste minutt →→→ Siste 30 sekunder

Regelendring (8:10d):

- Forseelse under 8:10d & **8:5** – Diskvalifikasjon (**rødt kort** & anmerkning på kampkortet) + sjumeter
- Forseelse under 8:10d & **8:6** – Diskvalifikasjon med rapport (**rødt kort** & **blått kort**) + sjumeter

I forhold til de to ovenstående punktene skal følgende gjelde:

- 8:10d gjelder kun for forseelser gjort av forsvarsspillere
- 8:10d, «automatisk sjumeter», gjelder kun ved regelbrudd etter 8:5 & 8:6
- 8:4 er fortsatt en tominutters utvisning, samme regler fra 00:00-80:00
- 8:5 kommentar, siste avsnitt, angående kollisjon med målvakt utenfor målfeltet er uendret.

3. Siste minutt →→→ Siste 30 sekunder

Regelendring (8:10d):

I forhold til forseelser under 8:10d skal også følgende gjelde:

- Hvis angriper er i stand til å skyte og score mål – mål
- Hvis angriper spiller ballen til medspiller som ikke klarer å score – **sjumeterkast**
- Hvis angriper spiller ballen til medspiller som scorer mål – **mål**
- Hvis denne medspilleren sentrer til en annen lagkamerat skal dommerne avbryte spillet og gi **sjumeterkast**
 - Det vil si at fordel kun skal benyttes for én pasning

3. Siste minutt →→→ Siste 30 sekunder

NHF-retningslinjer:

- Samme regelanvendelse for 8:2-8:6 hele kampen (obs. 8:10c)
- Kampavgjørende avgjørelser, vær sikre er det en situasjon dere eller ville gitt rødt kort for tidligere i kampen. Smartness!
- 8:10c kommer ikke til anvendelse eksempelvis hvis spillere tjuvstarter på et frikast. Det må hindre kastet i å bli utført, eks. «snapp av ball» uten å ha overholt avstand eller takling av kasteren slik at kastet ikke blir utført
- Merknad i kamprapport: 1) Forslag: «(Lag) spiller nr. 00, Xx XX, diskvalifisert etter regel 8.5/6 & 8:10 c/d innenfor kampens siste 30 sekunder. Følgestraff meddelt. (hvis 8:6) Rapport følger». Dommere og lagsansvarlige kvitterer.
- **Tredje gangs utvisning faller ikke under 8:10 c+d!**

4. Blått kort

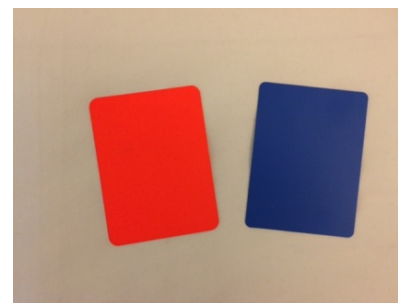
Informasjon og bakgrunn:

- Kriteriene i Regel 8.6 endres ikke:
 - spesielt ubetenksom
 - spesielt farlig
 - forsettlig handling
 - ondsinnet handling (ikke noe med spillet å gjøre)
- Blått kort påvirkes ikke av regelen om de siste 30 sekunder



Regelendring 16:8 siste avsnitt er endret:

- Dommerne skal først vise et rødt kort
- Senere, etter kort drøftelse, et blått kort
- Dommerne har det blå kortet



4. Blått kort

NHF-retningslinjer:

- Kun i ekstreme tilfeller, les 8:6. Lista ligger høyt!
- Samme prosedyrer, protokoll etc.
- Det **røde kortet** kan gis på spillebanen. Det **blå kortet** bør gis ved sekretariat, innbytterrom
- Nøye med kampapport og rapportskrivningen, kryss av for rapport følger på kamprapporten (ref. retningslinjer siste 30 sek.). I rapporten, hva ble gjort og/eller sagt? Få det så nøyaktig som mulig.

5. 7 utespillere

Regel 4.1 avsnitt 3,
Regel 4.4-5-6-7

Regel 4 gjelder fullt ut når en målvakt erstattes av en utespiller.



Men følgende regelutvidelse skal gjennomføres:

- Et lag kan ha 7 utespillere på spillebanen samtidig: Det vil si at målvakten erstattes av en utespiller i sin egen (ute)spillertrøye.

5. 7 utespillere

Regel 4.1 avsnitt 3,
Regel 4.4-5-6-7

- Hvis laget spiller med 7 utespillere, kan ingen spiller gå inn i målfeltet og ta målvaktens plass. Det er til enhver tid lov å spille med sju utespillere utenfor målfeltet.
 - Hvis laget (som spiller med 7 utespillere) mister ballen og målet er tomt, er det **en klar målsjanse** når motstanderne kontrollerer ballen.
 - Hvis en utespiller går inn i eget målfelt for å skape en usportslig fordel, skal han straffes progressivt **første gang**
- Ved innbytte skal regel 4.4-7 (vanlige regler for innbytte) gjelde. I slike tilfeller gjenvinner målvakten alle sine rettigheter ifølge regel 5 og 6.
- Hvis et lag spiller uten målvakt og må utføre et utkast, må en av spillerne forlate spillebanen og en målvakt må gå tilbake til målfeltet og gjennomføre kastet. Dommerne kan gi timeout eller la være.



5. 7 utespillere

Regel 4.1 avsnitt 3,
Regel 4.4-5-6-7

Situasjoner:

- Lag A spiller uten målvakt når lag B får ballbesittelse. Senere dømmer dommerne frikast for lag B når klokken viser 30:00, 60:00 osv.
 - Dommerne skal tillate at en målvakt kommer inn for en utespiller på det forsvarende lag før kastet tas.
- Spiller A8 straffes med to minutters utvisning. Denne tiden utløper mens lag A er i angrep med seks spillere, ingen målvakt. Målvakt A12 betrer spillebanen og går rett til målfeltet sitt. **Alt er etter reglene.**

5. 7 utespillere

Regel 4.1 avsnitt 3,
Regel 4.4-5-6-7

NHF-retningslinjer:

- **Åpent mål og motstander med kontroll på ball = klar målsjanse!**
- Små forseelser «høyt i banen» også må sees i sabotasje-sammenheng
- Tydelig i kommunikasjonen så dere er klar over at målet er åpent og hvor mange spillere som er på banen.
- Enda mer oppmerksomme nær innbytterromet når dere løper til måldommerposisjon
- Det er fortsatt lov å sette inn utespiller med målvakttrøye
- Utespiller kan aldri ta utkast, men alle kan kaste en ball fram til avkast

Andre små endringer



Lagledernes plassering:

Laglederne må ikke forstyrre eller påvirke bevegelsene til angripende spillere

- Ikke ta på spillerne
- Ikke tråkke på sidelinjen
- Ikke bruke utstrakte armer til å ta plassen fra angriperen

Delegater må føre kontroll med denne situasjonen før større problemer oppstår

Andre små endringer



Andre små endringer

- Utstyr. Regel 4.9
- Lagleder «A» er ansvarlig for oppstillingen i kamprapporten samt alt utstyr som laget hans bruker
- Ved ulovligheter skal han straffes progressivt, og forholdet skal utbedres.

Les innholdet i den nye regelboken grundig.