

## Tema 1 - Krysningsspill

### Fokusområde i tema:

Fokuset denne runden er spill i Fase 4. Alt av krysningsspill skal skje med ball.

Krysningsspill uten ball regnes som plassbytte.

Spillerne skal vise at de behersker kast og mottak i fart, timing og gjenlegging av ball. Vi ønsker å se gode samarbeidsevner i krysningsspillet samt at fokus og blick er rettet mot mål hele veien. Det blir viktig for spillerne å kunne følgende:

- Spillforståelse - lese spillet både i forkant og etterkant av et kryss.
- Presisjon på kast og mottak – avlevering og motta ball i riktig avstand til medspillere blir nøkkel for å mestre tematikken

Trenerne må sette seg inn i krysningsspillet under etablert angrep (fase 4). Hvordan kan krysningsspillet skape overtall? Hvordan kan krysningsspill skape skuddmuligheter? Hvordan kan krysningsspillet skape gjennombrudd?

**Lengde på kamper:** 17 min – 30 sek timeout per kamp per lag.

### Poeng utespillere:

1. Scoring direkte etter krysningsspill gir 2 poeng
2. Krysningsspill med påfølgende trykk som leder til gjennombrudd gir 3 poeng
3. Krysningsspill med påfølgende innspill til linjespiller som avslutter på mål gir 1 poeng – ved scoring gis ekstra 2 poeng.
4. Krysningsspill med påfølgende flyver gir 4 poeng

### Poeng målvakt:

1. Redning ved bruk av slide-teknikk gir 3 poeng
2. Redning ved bruk av sideskyv og enhånds parering gir 2 poeng
3. Redning som gir eget lag ballkontroll gir 1 poeng

Tips! - lær spillerne å ha kontakt med forsvarsspiller før de slipper ballen videre.