



Håndbok for Temaserie NHF Region Nord

Sist oppdatert: for sesongen 2026/2027

Innholdsfortegnelse

For trener/lagleder/lag	2
For arrangør.....	3
For temaveileder.....	4
For dommerutvikler	5
For dommerkontakt/dommer	6
Oversikt over temaene	7
<i>Tema 1 – Utgruppert forsvar (6´er håndball)</i>	7
<i>Tema 2 – Linjespill (6´er håndball)</i>	9
<i>Tema 3 – Gjennombrudd (6´er håndball)</i>	10
Mal til veiledere og sekretariat	11
<i>Mal for Tema 1 – Utgruppert forsvar</i>	11
<i>Mal for Tema 2 – Linjespill</i>	12
<i>Mal for Tema 3 – Gjennombrudd</i>	13



For trener/lagleder/lag

Det tilbys ekstra kamptilbud lokalt/sonevis som tematurneringer hvor tema kan variere fra turnering til turnering.
Opplæringsmøte gjennomføres med/sendes ut til trenere, minimum én måned før kampdagen. Her vil det være krav for deltakelse.
En kampdag før jul og én etter jul, lokalt/pr. sone. Det vil være 1-3 temaveiledere pr. dag.

Påmelding gjøres i TurneringsAdmin av klubbens ansvarlig. Lagleder og trener må registreres ved påmelding. Påmelding er åpen i følgende klasser: Jenter 11 år, Gutter 11 år, Jenter 12 år og Gutter 12 år.

- Påmeldingsfrist er 31. august 2026
- Maks antall lag pr. klasse, pr. kampdag: 10 lag.
- Første påmelding til mølla ved flere påmeldte lag.
- Klubb kan delta med ett lag pr. klasse.
- Flere lag fra samme klubb kan delta såfremt det er påmeldt færre enn 10 lag.

Påmelding gjelder for hele sesongen. **Påmeldingsavgift:** Kr. 3 500,- pr. lag.

Påmeldingsavgift dekker:

- Kampoppsett (finnes på handball.no/MinHåndball-appen, når kampoppsettet er lagt)
- Temaveileder - veiledning for trenere på digitalt opplæringsmøte og temaveileder fysisk til stede under temadagen.
- Betaling av dommere.
- Trekkingsgebyr: Kr. 3 000,-

Opplæringsmøte er gjennomgang av de ulike temaene og hvordan laget kan forberede seg best mulig i forkant av temadagen.

Digitalt opplæringsmøte om tematurneringen:

- Det er obligatorisk for hovedtrener/trener å delta på opplæringsmøtet.
- Digital opplæringsvideo høst sendes ut senest 3 uker før første arrangement til påmeldte lag.
- Digital opplæringsvideo vinter/vår sendes ut senest 3 uker før første arrangement til påmeldte lag.

11 åringene: Utgruppert forsvar er tema for temadagen på høsten.

Gjennombrudd er tema for temadagen på vinteren/våren.

12 åringene: Utgruppert forsvar er tema for temadagen på høsten. Linjespill er tema for temadagen på vinteren/vår.

Tips til tema, og forslag på øvelser ligger på handball.no under tematurnering.



For arrangør

Norges Håndballforbund tar ansvar for:

- Fakturering til deltakende lag.
- Kampoppsett.
- Innkalling og gjennomføring av opplæringsmøte.
- Organisering og godtgjøring av temaveiledere.
- Organisering og godtgjøring av dommerutviklere.
- Godtgjører arrangør for betaling av dommere.

Arrangørklubb tar ansvar for:

- Booking av hall.
- Kostnader for leie av hall. Anbefaler arrangør å bruke hall som har gratis hall leie.
- Kiosk.
- Sekretariat til alle kamper i hallen. 1 til å notere poeng, 1 til å styre tavla i hallen (klokka, ikke resultat). Ingen LIVE-registrering.
- Betaling av dommere i etterkant av helgen ved bruk av TurneringsAdmin.
- Arrangørklubb vil bli belastet med halv påmeldingsavgift for ett lag pr. klasse.
- Beramming av dommere. Arrangør må selv ordne dommere og beramme dem til kampene. Anbefaler å prioritere egne unge dommere, som vil motta god veiledning og oppfølging av dommerutviklere gjennom hele kampdagen, med spesielt fokus på temaet til den aktuelle tematurneringsrunden.

Generell info

- Temadagen gjennomføres lørdag eller søndag.
- 1 x 17 minutter kamper.
- 3 - 4 kamper pr. Lag.
- Èn spiller kan kun delta på ett lag.
- 1 poeng for mål utenfor tema.
- 2 og 3 poeng for mestring av tema som temaveileder avgjør.
- Dommere og trenere blir coachet før, under og etter kampdag.



For temaveileder

Snakk med trenere i forkant om forberedelse til tema.

Snakk med trenere underveis om tips de kan justere laget på.

Snakk med trenere etter kamp om tips de kan snakke med spillerne sine om til neste kamp.

Underveis viser temaveileder antall poeng lagene oppnår, til sekretariatet. Disse arkene kan trenere få til å for eksempel se utvikling.

Temaveileder kan stoppe spillet for å forklare noe raskt dersom spillets gang må endres noe. Dette er kun for å rettlede spillet inn på tema. For eksempel dersom tema er at de skal få igjen ballen på kontring.

Det forventes at det brukes bekledning fra Region Nord.



For dommerutvikler

Dommerutvikler sine arbeidsoppgaver innebærer å veilede dommere før, underveis og etter kamp.

Det skal veiledes i:

- Holdninger, personlighet og opptreden
- Forflytning og arbeidsfordeling
- Tekniske avgjørelser, fløytebruk og kroppsspråk

I forkant av første kontakt bør dommerutvikler i samarbeid med dommerkontakt samle dommerne og snakke om temaet, slik at dommere forstår gjennomføringen av spillet.

Det forventes at det brukes bekledning fra Region Nord.

Dersom temaveileder stopper spillet for å veilede, kan dommerutvikler gå til dommere og veilede disse samtidig.

Dommerutvikler legger inn kjøreregning/honorar i Visma etter avtale med Region Nord.



For dommerkontakt/dommer

Dommerkontakt:

Dommerkontakt har ansvaret for å sette opp dommeroppsettet. Vi anbefaler å bruke dommere som nylig har tatt dommer 1 kurs, eventuelt erfarne dommer barnehåndball-dommere. Samtidig oppfordrer vi til å bruke unge dommere som dømmer opp til og med 14 år. Dette er en utviklingsarena, og erfaringene våre tilsier at det er disse som har størst utbytte av denne dagen.

I forkant av tematurneringen skal dommerkontakt informere oppsatte dommere på temaet, og hvordan kampene gjennomføres.

Dommerkontakt bør være til stede under kampdagen.

Dommerkontakt skal i samarbeid med dommerutvikler samle dommerne og snakke om temaet, slik at dommere forstår gjennomføringen av spillet.

Dommer:

Dommer skal gjøre seg kjent med temaet i forkant av dagen. Gjerne sammen med dommerkontakt og de andre dommerne.

Det forventes at dommere møter i god tid før første kamp, at dommerparet har lik farge på dommerdrakta og stiller forberedt.

I forkant av første kamp skal dommer ha samtale med dommerutvikler.

Underveis og etter kamp skal dommere ta imot veiledning fra dommerutvikler.

Dommere skal dømme ut ifra temaet, men vil få hjelp fra temaveileder for å styre spillet. For eksempel hvis temaet er kontringer, og de skal få igjen ballen på kontring.



Oversikt over temaene

Tema 1 – Utgruppet forsvar (6'er håndball)

Lagene skal gjennom kampene spille forsvar i en utgrupper formasjon, gjerne 2:2:1. Forsvaret skal forskyve seg mot ballførende bakspillere, ingen soning av kantspillere.

Med utgruppet forsvar ønsker vi følgende:

- Hindre gode bakspillere å dominere – gjøre de ufarlige.
- Søke/jakte ball for å få flere kontringer
- Fremprovosere tekniske angrepsfeil (brøyt, skrittfeil, tidsfeil, dobbeltstuss og feilpasning)
- Vi oppfordrer til å ikke kjøre overganger på denne første runden med tema, men det er ikke ulovlig. Her kan lagledere bli enige underveis og etter behov, med tanke på riktig utfordringer og utvikling hos de ulike lagene.

Scoringer/belønning:

1. Hvis forsvaret snapper ballen og oppnår ballkontroll får de to poeng og ny ballkontroll dersom laget mister den i fase 2 eller 3. Ved scoring i fase 3 får de ytterligere ett poeng. Uansett scoring eller balltap i fase 2 eller 3 vil laget få tilbake ballen. Dette for at alle skal få stå i forsvar.
2. Hvis forsvarende lag fremprovoserer tekniske angrepsfeil (brøyt, skrittfeil, tidsfeil, dobbeltstuss og feilpasning) så får de ett poeng og ny ballkontroll dersom laget mister denne i fase 2 eller 3. Ved scoring i fase 3 får de ytterligere ett poeng. Uansett scoring eller balltap i fase 2 eller 3 vil laget få tilbake ballen. Dette for at alle skal få stå i forsvar.

For punkt 1 og 2 gjelder:

- Ved ny ballkontroll må laget spille etablert (fase 4).
 - Hvis ikke laget spiller etablert skal temaveileder stoppe spillet. Spillet igangsettes som frikast etter signal der ballen befant seg.
 - Hvis laget ikke snapper eller fremprovoserer teknisk angrepsfeil kan de ikke kontre.
3. Alle andre scoringer gir ett poeng.



Fokus og belønning målvakt:

- Plassering – forflytning (komme fram på nærskudd)
- Redning som gir eget lag ballkontroll gir ett poeng.

Til info:

En spiller som pådrar seg utvisning erstattes med en annen spiller i minimum 1 minutt og må i den perioden sitte på benken.

NB!: Det er 6'er håndball, det betyr 5 utespillere + 1 målvakt.



Tema 2 – Linjespill (6'er håndball)

Lagene skal gjennom begge omganger spille et nedgruppert forsvar. Spillerne skal bli kjent med sentrale arbeidsoppgaver for linjespilleren.

- sperreteknikk
- mottak og vending i en bevegelse
- avslutningsteknikk,
- sats og signal
- samhandling med bakspiller: Medbevegelse og motbevegelse I fase 4 skal det spilles med minimum 1 linjespillere. Vi ønsker at flest mulig mål kommer i fase 4 (etablert angrep) etter innspill til spiller i linjeposisjon.

Viktig oppgaver å løse i spillet:

Hvordan skape overtallssituasjoner?

Hvordan skape rom for seg selv og/eller medspiller?

Taktiske vurderinger rundt hvilken spiller dere sender inn må trener vurdere utfra eget lag. Skal bakspiller eller kantspiller inn som linjespiller og hvorfor?

Scoringer / belønning:

- 3 poeng ved mål fra linjespiller (spiller i linjespillerposisjon) fra 6 meter.
- 2 poeng ved bom eller redning fra linjespiller (spiller i linjespillerposisjon) fra 6 meter.
- 2 poeng ved mål utført av annen spiller etter sperre fra linjespiller (spiller i linjespillerposisjon).
- 1 poeng ved mål utenfor tema.

Fokus målvakt:

- Grunnstilling – ingen vindmøller eller westernhelter

- Plassering – forflytning – fram før parade på linjespiller

- Belønning målvakt:

- Redning som gir eget lag ballkontroll gir ett poeng. Fram i posisjon ved redning av linjeskudd gir to poeng

NB!: Det er 6'er håndball, det betyr, 5 utespillere + 1 målvakt.



Tema 3 – Gjennombrudd (6'er håndball)

Lagene skal gjennom kampene spille nedgruppert forsvar 5:0.
Det er ikke tillatt å sone kantspiller i forsvar.

I angrepsspillet ønsker vi å se:

- Samarbeid mellom kantspiller og bakspiller, der kantspiller setter i gang med pådrag som fører til gjennombrudd av bakspiller.
- Kantspillere som løper inn, setter sperre, eller rykker for å lage rom til bakspillere.
- Pådrag som skaper overtallsspill, og resulterer i gjennombrudd.
- Finter eller andre bevegelser som skaper gjennombrudd for en selv, eller medspiller.
- Spillere som angriper i rom (mellom to forsvarspillere).

Scoringer/belønning:

3 poeng ved gjennombrudd og mål fra 6 meter.

2 poeng ved gjennombrudd, men bom eller redning fra 6 meter.

1 poeng ved mål utenfor tema.

Fokus og belønning målvakt:

- Plassering – forflytning (komme fram på nærskudd)
- Redning som gir eget lag ballkontroll gir ett poeng.
- Fram i posisjon ved redning av nærskudd etter gjennombrudd gir to poeng

Til info:

En spiller som pådrar seg utvisning erstattes med en annen spiller i minimum 1 minutt og må i den perioden sitte på benken.

NB!: Det er 6'er håndball, det betyr 5 utespillere + 1 målvakt.



Mal til veiledere og sekretariat

(sekretær fyller ut, veileder viser antall poeng som skal noteres)

Mal for Tema 1 – Utgruppet forsvar

Dato		Bane					
Klasse					Klokkeslett		
Dommere							
Tema:		Hjemmelag			Bortelag		
SUM ANTALL POENG		TEMA	ANDRE	MALVAKT	TEMA	ANDRE	MALVAKT
Temapoeng	Snapper ballen i UF, mistet i fase 2-3. Ny ballkontroll og 2 p.						
	Snapper ballen og scoring i fase 2-3 direkte resultat av UF. Ny ballkontroll og 3 P.						
	Fremprovosert teknisk feil: brøyt, skrittfel, tidsfeil og dobbelstuss. Mistet ball i fase 2-3. Ny ballkontroll og 1 p.						
	Fremprovosert teknisk feil: brøyt, skrittfel, tidsfeil og dobbelstuss. Scoring i fase 2-3 Ny ballkontroll og 2 p.						
	Andre	Andre scoringer: 1 p.					
Poeng	MV. Redning og ballkontroll: 1 P.						
Målvakt							
Veilederens kommentarer. Forbedringsområder. Coaching. Er tema forstått? Prøver de å spille etter tema? Annet?							
Navn på trener som har deltatt på tilhørende WS.							
Navn og signatur veileder							



Mal for Tema 2 – Linjespill

Dato		Bane					
Klasse					Klokkeslett		
Dommere							
Tema:		Hjemmelag			Bortelag		
SUM ANTALL POENG		TEMA	ANDRE	MÅLVAKT	TEMA	ANDRE	MÅLVAKT
Temapoeng	3 poeng ved mål fra linjespiller (spiller i linjespillerposisjon) fra 6 meter.						
	2 poeng ved bom eller redning fra linjespiller (spiller i linjespillerposisjon) fra 6 meter.						
	2 poeng ved mål utført av annen spiller etter sperre fra linjespiller (spiller i linjespillerposisjon).						
Andre	Andre scoringer: 1 p.						
Poeng	Redning som gir eget lag ballkontroll gir ett poeng.						
Målvakt	Fram i posisjon ved redning av linjeskudd gir to poeng						
Veilederens kommentarer.							
Forbedringsområder. Coaching. Er tema forstått? Prøver de å spille etter tema? Annet?							
Navn på trener som har deltatt på tilhørende WS.							
Navn og signatur veileder							



Mal for Tema 3 – Gjennombrudd

Dato		Arena					
Klasse					Tid		
Dommere							
Tema: Gjennombrudd		Hjemmelag			Bortelag		
SUM ANTALL POENG		TEMA	AND RE	MALV AKT	TEMA	AND RE	MALV AKT
Temapoeng	3 poeng ved gjennombrudd og mål fra 6 meter.						
	2 poeng ved gjennombrudd, men bom eller redning fra 6 meter.						
Andre	Andre scoringer: 1P						
Poeng Målvakt	Redning og ballkontroll: 1P						
	Redning og ballkontroll, fram i posisjon ved redning av nærskudd etter gjennombrudd: 2P						
Veilederens kommentarer.							
Forbedringsområder. Coaching.							
Er tema forstått? Prøver de å spille etter tema? Annet?							
Navn på trener som har deltatt på tilhørende WS.							
Navn og signatur veileder							