

Utviklerskjema

Konkurranse	Gutter →			Jenter ←	Kampnr.	
-------------	-------------	--	--	-------------	---------	--

Dommere:

Utvikler:

Dato:	Hall:	Resultat		7m	Adv.	2 min.	DD	Benk-bestrafning		
		Slutt	Pause					A	2min.	D
Hjemmelag:										
Bortelag:								A	2min.	D

Evaluering

Kampens karakter	LETT ☐	NORMAL ☐	VANSKELIG ☐
------------------	-------------------------------	---------------------------------	------------------------------------

OPPSUMMERINGSFELTET

Holdninger og forberedelser før kamp.

Møter opp i god tid, er forberedt og viser lagene at de tar oppgaven seriøst. Har kontroll på arbeidsoppgavene før, under og etter kamp. (spesielt da kamprapport og samarbeid med sekretariat)

Samarbeid med kampens øvrige aktører.

Dommene viser at de har riktige holdninger, er positive og blide og er ydmyke ved feil. Leder kampen på en fin og rettferdig måte,

Generelt inntrykk: Kampløse, håndballforståelse, atmosfære, regelkunnskap

Gode på fordelsbedømming, frikastlinje, behersker spillereglene, veileder spillerne.

Tegn / fløytebruk

Tydlike og korekte tegn, Samt variert fløytebruk.

Bevegelse / plassering

Avstand og plassering i henhold til spillsituasjon.

Samarbeid i pare

Har kontakt med hverandre, bytter posisjoner i løpet av kampen, følger opp hverandres avgjørelser og har en arbeidsfordeling som de forholder seg til.

Angrepsfeil

Skritt, brøyt, feilsperre, feil ballbehandling etc.

7m

Forståelse for hva som gir 7m, og at de blåser for det.

Bestrafning

Bestraffer farlige og stygge situasjoner. Dommernes bruk av trappa fra tilsnakk til utvisning.

Annet, spesielle situasjoner som bør nevnes.

Spesielle situasjoner som kan diskuteres.

Forslag til arbeidsoppgaver

Finn én til tre positive punkter fra kampen. Og gi én til maks tre arbeidsoppgaver. Kom både med hva de skal jobbe med, forslag til hvordan det kan løses og hvorfor.