

## SPILLEREGLER JUMP MINIBEACH

for klassene J/G 6 til 10 år

### Måltavle i klassene

- Det benyttes ikke måltavle. Dommer markerer om det er et mål eller to mål med tegn.
- Lagleder oppfordres til å telle hvor mange to poenger en klarer å få til.

### Antall spillere pr. lag:

- Maks 7 spillere pr. lag. Anbefalt 5 til 6 spillere pr. lag.
- Antall spillere på banen samtidig er 3 utespillere og 1 målvakt. Målvakt blir med frem i angrep for å skape 4:3 spill.
- **Det er kun lov å ta maks tre skritt. Et hopp = et skritt, osv.**

Hvor kan en gjøre mål fra i Jump Minibeach?



### Hva gir 2 poeng i Jump Minibeach?

- Scoring etter flyver
  - Scoring etter piruett
  - Scoring etter 6-meterkast
  - Scoring etter backhand
  - Scoring etter skudd mellom beina
  - Scoring etter godt oppbygget angrepsspill / kontraspill hvor det er gjort en klar frispilling av medspiller.
- \* Denne regelen må forstås og lese i sammenheng med at vi ønsker å utvikle et lag sitt evne til å spille seg frem til en overtallssituasjon. Alle angrep spilles i overtall 4:3 - dette ønsker vi at spillerne lærer seg å benytte.



Norges  
Håndballforbund  
Region Innlandet

BEGEISTRING  
RESPEKT  
INNSATSVILJE  
FAIR PLAY



Ett poeng



To poeng



## Spillebanen

Banen er 10x20 meter

## Ballstørrelse

Det skal spilles med streetball.

## Innbytte og utstyr

- Spillere spiller barbeint uten sokker.
- Innbytterne sitter inne i banen ved dommer og holder beina innafor markert området. Se tegning.



Innbyttere og dommer sin posisjon



### Kampgjennomføring

Det skal spilles en omgang à 10 min + shootout som omgang to i alle kamper i klassene 6-9 år.

Det skal spilles to omganger à 7 min + shootout som omgang tre i **alle** kamper i klasse 10 år.

De ordinære omgangene skal spilles med 3 utespillere + målvakt i angrep, hvor målvakten MÅ være med som utespiller når laget vinner ball. "Ny" målvakt må komme inn via målområdet, og målvakten som ble med i angrep må løpe ut korteste vei langs innbyttersonen og bytte.

Forsvarende lag skal ha 3 spillere i forsvar, samt målvakt i mål.

Spillere skal ikke bytte forsvar/angrep, men spille begge veier. Det oppfordres til hyppige bytter av spillere, og bytter kan kun skje når laget har ballen.

Det skal ikke spilles med avkast, men utkast fra målvakt.

### Shootout gjennomføres på følgende måte;

Under shootouten skal alle lagets spillere i aksjon. Dersom laget består av et oddetall antall spillere, må en spiller gjennomføre shootout to ganger. Under shootouten skal alle lagets spillere i aksjon (=delta i ett forsøk).

- To utespillere på spillebanen og en målvakt i målfeltet.
- Målvakten kan bevege seg fritt inne i målfeltet.
- Utespillerne kan bevege seg fritt på spillebanen, og kan stå hvor som helst på spillebanen når shootouten starter.
- Målvakten har ball og starter shootouten, og shootouten er i gang når målvakten spiller en pasning til en av utespillerne.
- Målvakten kan ikke forlate målvaktsfeltet.
- Maks 6 pasninger, inkludert pasningen fra målvakt. Skudd på mål teller ikke som en pasning.
- Ballen kan være i bakken/sanden TO ganger. Skjer dette, tar en av utespillerne opp ballen og fortsetter shootouten.
- Dersom ballen havner utenfor sidelinjen, er i sanden for tredje gang eller er skutt på mål, er forsøket over.