

TemaCup 2024 – 5`er håndball – Spilleregler J/G 9 – 10 år

Det regionale spillreglementet ligger til grunn. Det telles ikke mål i kampene, men antall aksjoner i form av snapp og gjennombrudd med innhopp. Hvert lag får etter kampslutt se antall poeng oppnådd i kampen. Trener/lagleder får dette av sekretariatet etter kampslutt. Trener/lagleder tar en runde med sitt lag om hvordan det har gått.

Poengsystem

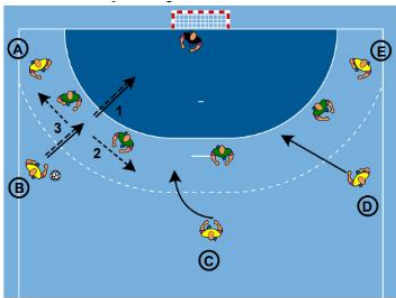
Forsvar

1. Snapp av ball i forsvar på egen banehalvdel gir 1 poeng.
2. Skudd i tomt mål etter snapp gir ingen poeng.
3. Det er ikke lov å snappe utspillet fra målvakt (Første pasning).
4. Dytt i siden/bakfra i gjennombrudd situasjoner gir straffe til motstander laget.

Angrep

1. Ved frispilling og gjennombrudd med innhopp inn i målgården gir 2 poeng uavhengig om ballen går i mål eller ikke.
2. Skudd fra gulvet i luken/ 6 meter gir ingen poeng.

Hvem gir poeng: Sekretariatet er poengansvarlig.

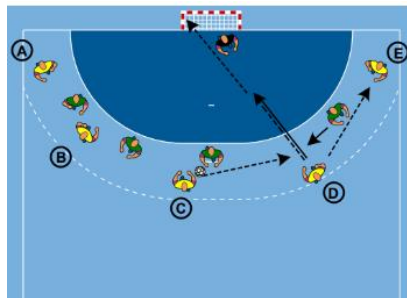


Bakspiller venstre (B) gjør valg i mellom H1 og H2. Her har bakspiller venstre tre valg, gå gjennom selv (1), spille videre mot midt (2) eller spille kantspiller (3)

Bakspiller midt (C) er i fart inn i ballen og luken mellom H2'er og 3'er.

Bakspiller høyre (D) holder bredde og avventer situasjonen, men kommer evt. i fart i rommet mellom 3'er og V3'er.

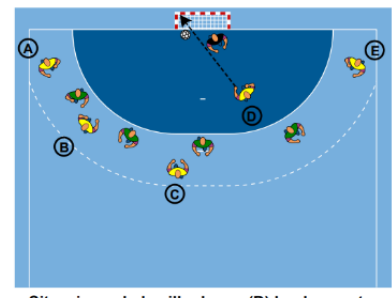
Kantspiller høyre holder bredde og er klar for å komme i fart inn i ballen dersom V1'er flytter inn for å stenge rommet for spiller (D).



Spiller C har to valg: gjennombrudd og skudd eller viderespill til spiller D.

Spiller D har to valg: Gjennombrudd eller utspill til kanstspiller høyre (E).

Det er selvfølgelig også mulig å spille tilbake til spiller dersom det er hensiktsmessig.



Situasjonen bakspiller høyre (D) har kommet til gir 2 poeng, uavhengig av mål eller ikke

TemaCup 2024 – 6`er håndball – Spilleregler J/G 11 – 12 år

Det regionale spillreglementet ligger til grunn. Vi ønsker å fokusere på godt forsvarsspill som er ballorientert skal premieres. I angrep ønsker vi at det arbeides med å ha fokus på frispilling, viderspilling og gjennombrudd. Vi ønsker å bevisstgjøre spillere om hvem som har den beste muligheten. Dette gis to poeng dersom det ender med gjennombrudd og innhopp med skudd som går i mål.

Poengsystem

Forsvar

1. Snapp av ball i forsvar på egen banehalvdel gir 1 poeng. Dommer gir tegn om 1 poeng til sekretariatet ved å ta opp armen med pekefinger. Det skal ikke blåses poeng ved snapp, det skal bare vises tegn til sekretariatet.
2. Skudd i tomt mål etter snapp gir ingen poeng.
3. Det er ikke lov å snappe utspillet fra målvakt (Første pasning).
4. Dytt i siden/bakfra i gjennombrudd situasjoner gir straffe til motstander laget.
5. Når et lag leder med 10 poeng setter laget som ligger under inn en spiller til og spiller 7`er håndball ned til det er uavgjort igjen.
6. Når et lag leder med 10 poeng skal de vanlige spilleregulerende tiltak aktiveres.

Angrep

1. Ved frispilling og gjennombrudd med innhopp inn i målgården gis det 2 poeng når ballen går i mål. Dommer gir tegn om 2 poeng til sekretariatet ved å ta opp armen med knyttet hånd.
2. Det gis 1 poeng ved mål etter vanlig spill uten gjennombrudd. Dommer gir måltegn på vanlig måte til sekretariatet.

Hvem er poengansvarlig: Dommer er ansvarlig for poeng givingen. Sekretariatet medhjelper til poenggiving.

Dommertegn = 1 poeng

Dommertegn = 2 poeng

