



# SPILLEREGLER MINI BEACHHÅNDBALL

for klassene J/G 6 til 8 år

## 1. Måltavle i klassene

- Det benyttes ikke måltavle. Dommer markerer om det er et poeng eller to poeng med tegn.

## 2. Antall spillere pr. lag:

- Maks 7 spillere pr. lag. Anbefalt 5 til 6 spillere pr. lag.
- Antall spillere på banen samtidig er 3 utespillere og 1 målvakt. Målvakt blir med frem i angrep for å skape 4:3 spill.

## 3. Spillebanen

- Banen er 10x20 meter

### 3.1 Hvor kan en gjøre mål fra?



Angripende lag må forbi nærmeste midtstolpe for å gjøre mål. I eksempelet angriper laget fra høyre mot venstre.



### 3.2 Innbyttere og dommer sin posisjon



### 3.3 Innbytte og utstyr

- Spillere spiller barbeint uten sokker.
- Innbytterne sitter inne i banen ved dommer og holder beina innenfor markert området. Se tegning.



## 4. Ballstørrelse

Det skal spilles med streetball.



## 5. Hva gir 2 poeng?

- Scoring etter flyver
- Scoring etter piruett
- Scoring etter 6-meterkast
- Scoring etter backhand

\* Denne regelen må forstås og leses i sammenheng med at vi ønsker å utvikle et lag sitt evne til å spille seg frem til en overtallssituasjon. Alle angrep spilles i overtall 4:3.

Ett poeng



To poeng



## 6. Kampgjennomføring

I klassene J/G 6 til og med 8 år spilles det en omgang à 10 min + shootout som omgang to i alle kamper. Det er 3 minutters pause.

*Regionen forbeholder seg retten til å gjøre de justeringer som er nødvendig for å få det beste kamptilbudet.*

De ordinære omgangene spilles med 3 utespillere + målvakt i angrep, hvor målvakten MÅ være med som utespiller når laget vinner ball. "Ny" målvakt må komme inn via målområdet, og målvakten som ble med i angrep må løpe ut korteste vei langs innbyttersonen og bytte.

Forsvarende lag skal ha 3 spillere i forsvar, samt målvakt i mål. Spillere skal ikke bytte forsvar/angrep, men spille begge veier. Det oppfordres til hyppige bytter av spillere, og bytter kan kun skje når laget har ballen.

Det er kun lov å ta maks tre skritt. Et hopp = et skritt, osv.

Det skal ikke spilles med avkast, men utkast fra målvakt.



Norges  
Håndballforbund  
Region Innlandet

BEGEISTRING  
RESPEKT  
INNSATSVILJE  
FAIR PLAY



#### 6.1 Shootout gjennomføres på følgende måte;

Under shootouten skal alle lagets spillere i aksjon. Dersom laget består av et oddetall antall spillere, må en spiller gjennomføre shootout to ganger. Under shootouten skal alle lagets spillere i aksjon (=delta i ett forsøk).

- To utespillere på spillebanen og en målvakt i målfeltet.
- Målvakten kan bevege seg fritt inne i målfeltet.
- Utespillerne kan bevege seg fritt på spillebanen, og kan stå hvor som helst på spillebanen når shootouten starter.
- Målvakten har ball og starter shootouten, og shootouten er i gang når målvakten spiller en pasning til en av utespillerne.
- Målvakten kan ikke forlate målvaktsfeltet.
- Maks 6 pasninger, inkludert pasningen fra målvakt. Skudd på mål teller ikke som en pasning.
- Ballen kan være i bakken/sanden TO ganger. Skjer dette, tar en av utespillerne opp ballen og fortsetter shootouten.
- Dersom ballen havner utenfor sidelinjen, er i bakken/sanden for tredje gang eller er skutt på mål, er forsøket over.