



Hvordan gjennomføre vellykkede barnehåndball-arrangement

Barneidrett

Barneidrett er idrettsaktivitet for barn til og med det året de fyller 12 år. Idrettens barnerettigheter gjelder for alle barn, uten forskjellsbehandling og uten hensyn til barnet og dets foreldres kjønn, etniske bakgrunn, livssyn, seksuell orientering, vekt/fysiske utvikling og funksjonshemming. (Hentet fra NIF sin side

<https://www.idrettsforbundet.no/tema/barneidrett/>)

Hvordan arrangere barnehåndball

Klubbene henter selv ut oversikt over kampene fra handball.no: Velg kamper og banedagbok og deretter fylke, anlegg og dato.

Arrangørklubbene skal sette opp et hovdesekretariat lett synlig for lagene.

Her skal laglederne for de ulike lagene henvende seg når de ankommer hall slik at arrangør får oversikt over lagene som er kommet. Laglederne får også beskjed dersom det skulle være endringer i kampprogrammet.

Det er ønskelig at arrangør til enhver tid har en arrangementsansvarlig til stede i hallen.

4'er arrangement:

Her er det ønskelig at arrangøren har både en arrangementsansvarlig og en dommerkontakt til stede i hallen. Dommerkontakten skal sørge for at barnekamplederne (dommerne) er godt kjent med reglementet, og at de er sin veilederrolle bevisst.

Arrangementsansvarlig har ansvar for at tilreisende lag med spillere, lagledere og foreldre får en god opplevelse i hallen.

Arrangørklubb bør alltid ha en Fair Play-vert, ikledd Fair Play-vest, i hallen som skal sørge for at arrangementet gjennomføres etter Fair Play-prinsippene. Dette kan gjerne være arrangementsansvarlig. Skriv ut Foreldrevett-kort og del ut i arenaen.

5'er arrangement:

Her er det ønskelig at arrangøren har en arrangementsansvarlig til stede i hallen.

Dommerkontakten i klubben plikter på forhånd å sørge for at barnekamplederne (dommerne) er godt kjent med reglementet, og at de er sin veilederrolle bevisst.

Arrangementsansvarlig har ansvar for at tilreisende lag med spillere, lagledere og foreldre får en god opplevelse i hallen.

Arrangørklubb bør alltid ha en Fair Play-vert, ikledd Fair Play-vest, i hallen som skal sørge for at arrangementet gjennomføres etter Fair Play-prinsippene. Dette kan gjerne være arrangementsansvarlig. Skriv ut Foreldrevett-kort og del ut i arenaen.

I tillegg bør det være en kampvert i sekretariatet.



Norges Håndballforbund

6'er arrangement:

Her er det ønskelig at arrangøren har en arrangementsansvarlig til stede i hallen. Arrangementsansvarlig har ansvar for at tilreisende lag med spillere, lagledere og foreldre får en god opplevelse i hallen.

I tillegg skal det være en sekretær og tidtaker i sekretariatet, lagene skal ha lagt inn kamptropp og det føres enkel føring i LIVE. Det oppfordres til at enda flere klubber selv setter opp dommere i 10 – 11 år – 5' er- og 6'er håndball. De klubbene som selv setter opp dommere i 10-11 år blir belønnet med 2 dommerkvoter. Regionen setter opp dommere på 12 års kamper.

Aktiviteter på 4'er, 5'er og 6'er håndball

Før, under og etter kamp er det ulike aktiviteter man kan gjøre for å skape motivasjon og glede for barna. I tillegg kan morsomme og kontinuerlige aktiviteter være med på å skape en rød tråd i klubbens arrangementer. Eksempler på aktiviteter før, under og etter kamp:

Før kamp:

Inngangsparti:

Lag et hyggelig inngangsparti med ulike ting som bannere, en maskot som ønsker velkommen eller andre lignende elementer for å ønske lagene velkommen på en annerledes måte.

Felles oppvarming:

Oppfordre til en felles oppvarming for lagene, eksempelvis ute på gresset eller et område i nærheten, eller en felles seanse inne i hallen med passende musikk og aktivitet.

Fotovegg:

Sett opp en fotovegg med f.eks. logoen til klubben, malt masse håndballer på et stort laken som henges opp, tegne en stor håndballbane på et laken eller ta bilde med klubbens maskot.

Innløp:

Dersom det er mulig synes de aller fleste at det er stas med innløping til kampen og opplesing av navn på spillerne. Få gjerne speaker til å gjøre dette.

Musikk/DJ:

Ha en DJ på de største rundene, eller spill musikk som spillerne selv har fått lov til å ønske seg. Dette skaper god stemning.

Tipp resultat:

Ha en stand der man kan tippe resultat i de ulike kampene, x-antall riktige resultat gir premie.

Under kamp:

Maskot:

Ha en maskot som danser med barn og heier på sidelinjen, samt bidrar til underholdning i pausen. Utdeling av giveaways etc.



Norges Håndballforbund

Pauseunderholdning/konkurranser:

Tilrettelegg for en morsom pauseaktivitet eller konkurranse. Sett på musikk og ha en danselek, stolleken med barn i hallen etc.

Speaker:

Ha en speaker som kan få opp stemningen i hallen, og hei frem alle lagene. Speakeren bør også informere om kampene, spilletid og Fair Play.

Pausedansing:

Få publikum til å danse en dans i pausen. F.eks. «floss dance».

Etter kamp:

Takk for kampen:

Gjør som landslaget, og still opp på linje og takk motstanderlaget for kampen.

Skuddvegg:

Utnytt gjerne den delen av banen som er igjen når det spilles håndball. Bruk målet som ikke er i bruk og heng opp en skuddvegg e.l.

Lag din egen drakt:

Få en sponsor/leverandør til å donere helt hvite t-skjorter/drakter og tilrettelegg for et male-verksted der man kan male sin egen drakt.

Ansiktsmaling:

Arranger ansiktsmaling, der barna kan bli malt i valgfritt motiv eller f. eks i klubbens farger.

Annet:

Stands:

Sett opp en stand, f.eks. Intersport for 4'er håndballen, og ha ulike aktiviteter/konkurranser der man kan vinne premier. F.eks.: Skuddvegg, ballkasting osv., der man kan vinne et gavekort, eller rabattkode.

Hoppeslott:

Utnytt gjerne den delen av banen som er igjen når det spilles håndball. Hoppeslott er alltid en populær aktivitet.

Lykkehjul:

Spinn lykkehjulet og vinn premier og giveaways fra samarbeidspartnere.